МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

ІМЕНІ СЕМЕНА КУЗНЕЦЯ

|  |
| --- |
| Факультет ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ |
| (назва факультету) |
| Кафедра КІБЕРБЕЗПЕКИ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ |

(повна назва кафедри)

**ЗВІТ**

З ВИРОБНИЧОЇ ПРАКТИКИ

|  |  |
| --- | --- |
| Керівник від бази практики:  (посада, підрозділ, прізвище та ініціали)  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (підпис) МП | Студента (ки) 3 року навчання  Групи 6.04.125.010.21.2  першого (бакалаврського) рівня вищої освіти  спеціальності 125 “Кібербезпека”  ОПП “Кібербезпека”  Бойко Вадим Віталійович  (прізвище та ініціали) |
| Керівник від ЗВО:  (посада, вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (підпис) | Кількість балів з урахуванням захисту \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Національна шкала\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Оцінка: ECTS \_\_\_\_\_  Члени комісії:  (підпис) (прізвище та ініціали)  (підпис) (прізвище та ініціали)  (підпис) (прізвище та ініціали) |

м. Харків, 2023 р.

# Завдання на виконання практики

ЗАВДАННЯ НА ВИРОБНИЧУ ПРАКТИКУ

(вид практики)

1. Назва завдання: проходження практики на ТОВ «Українські Інформаційні технології»
2. Вхідні дані до завдання: проходження практики на ТОВ «Українські Інформаційні технології»

Керівник від ЗВО

(підпис) (посада, П. І. Б.)

Студент

(підпис) (П. І. Б.)

# Змiст

# Вступ………………………………………………………………………4

# Характеристика бази практики…………………………………....….5

# Front End Self Paced Course Overview…………………………….…..8

# Front End Introduction………………………………………………..…9

# HTML Introduction……………………………………………….....…10

# CSS……………………………………………………………..…...……11

# JavaScript………………………………………………………………..13

# Результати моєї роботи на практиці ………………….………….…..16

# Висновок………………………………………………………………....17

# Список використаних джерел………………..…………………………18

# ВСТУП

На сьогоднішній день світова павутина під назвою інтернет має дуже величезну кількість людей, що її використовує. Коли інтернет тільки зароджувався і думки не було що в майбутньому буде настільки великий прогрес у даній сфері, що будуть з'являтися такі дивні штуки як сайти, додатки та інші новинки нашого часу.

На той час такого поняття як сайт не існувало, був просто макет і все .Професія Верстальник сайтів може дуже сильно знадобитися в сучасному світі так як вона є чи не найбільш затребуваною професією програмістів. А що таке верстка сайтів? Чим є дана професія, важко її отримати і важко все запам'ятати. Коротко кажучи Не так вже й просто.

Основним завданням практики є показати що таке верстка сайтів, як її робити, як створювати та змінювати сайти. Це корисна річ

# 

# 1.Характеристика бази практики

Об'єктом проходження практики є розробка веб компонентів у компанії SoftServe.

Під час проходження практики було створено декілька веб компонентів та проаналізовано які методи стосовно безпеки впроваджені на проекті

Кожен компонент тестується QA та перевіряється на відповідність до критеріїв приймання, й у разі не відповідності компонент повертається для доопрацювання

**SoftServe**

SoftServe — українська ІТ-компанія, що працює у сфері розробки програмного забезпечення та надання консультаційних послуг.

Головні офіси компанії розташовані у Львові й Остіні (штат Техас, США), понад 10000 працівників працюють в офісах компанії в Європі, США, Канаді, Латинській Америці, Сінгапурі і Дубаї. SoftServe є однією з найбільших компаній-розробників програмного забезпечення у Центральній та Східній Європі та є другою найбільшою ІТ-компанією України за кількістю співробітників.

# 2. Підготовка до роботи

Перед початком роботи потрібно встановити необхідне ПЗ. У моєму випадку це WebStorm як програма для написання коду, Git для роботи з версіонуванням коду, Docker для запуску середовища в однакових умовах на будь якому девайсі, та nvm для зручного перемикання між версіями мови node.js

**2.1 Встановлення**

Перед

**2.2 Completing Tasks Checked by Autocode**

А в цій частині вже розповідається біль детально про систему оцінення та методи оцінки

**3. Front End Introduction**

Цей розділ має сугубо інформативний характер. Тут розповідається про історію HTML про сферу його використання а також як ми будемо використовувати цю мову в курсі.

## **3.1 Front End Introduction**

Тут вже більш детально описується робота интернета та його протоколи.

**3.3 Integrated Development Environment**

У цьому модулі розглядається поняття інтегрованого середовища розробки (IDE), його властивості та можливості різних редакторів коду. Описано розробку проектів за допомогою онлайн-редакторів та спрощення роботи з кодом за допомогою додаткових модулів. У цьому модули також наведені докладні інструкції щодо встановлення IDE та її налаштування перед запуском.

**3.4 Structure of the First Project**

В цому розділі описується вся структура сайту як Front-end так і back-end. Та описується як створювати чистий код.

**4. HTML Introduction**

Цей великий модуль складається з 6 частин. Перша частина модуля присвячена HTML, його історії та цікавим фактам про його розвиток. Ви зрозумієте тег і атрибут і для чого вони використовуються. Ви вивчатимете різні типи атрибутів – логічні, глобальні, атрибути зі значенням. Крім того, ви зрозумієте моделі вмісту.

**4.1 HTML Introduction part 2**

У цій частині модуля «Вступ до HTML» розглядається структура сторінки HTML, ії основні елементи , а також деякі обов'язкові арибути для цих тегів.

**4.2 HTML5 Semantic Elements**

Цей модуль розглядає основні семантичні елементи HTML, тут розказується про їх призначення, а також те як можна покращити структуру сторінки (детальніше про те що розповідалося в пункті №3.4.

**4.3 HTML Links, Images, Text, Symbols**

В цому розділі описується як добовлята на сторінку посилання, зображення, і як можна йх редагувати.

**4.4 Lists**

У цьому уроці розглядаються різні типи списків HTML5: упорядковані, марковані (невпорядковані), вкладені, багатошарові та списки визначень.

**4.5 Tables**

У цьому модулі розглядаються особливості роботи з HTML-таблицями. Цей модуль описує, як створювати таблиці, додавати рядки, клітинки та заголовки таблиць у HTML.

Поточний урок демонструє можливість об’єднання рядків і стовпців і служить введенням у створення таблиць за допомогою різних атрибутів.

**4.6 Forms**

Цей модуль захоплює одну з найважлівіших тем в розробці сайтив бо HTML- форми використовуються щоб зробити прямий зв’язок між користувачем та сайтом або передати якусь інформацію від користувача на Back-end.

**4.7 Final Test**

У цьому модулі знаходиться тест, який покаже наскільки добре ви вивчили даний великий модуль по ХТМЛ і покаже наскільки добре ви знаєте практичні знання.

**5. CSS**

Цей модуль присвячений каскадним таблицям стилів (CSS), їх історії, перевагам і недолікам використання CSS. Тут також описуються параметри, які існують для підключення таблиць стилів до веб- сторінки, і як ними користуватися.

Крім того, в цьому уроці наведено основи синтаксису CSS і пріоритети різних стилів. Нарешті, наведено деякі вказівки щодо роботи з CSS.

**5.1 Selectors**

У цому розділі розповідається що таке селектори, як використовувати, які вони бувають, та як написати вірній HTML- код під CSS.

**5.2 Properties**

В цьому модулі розповідається про основні стилі які використовуються в будь якому проєкті. По типу коліра, розмира. Також розказано як правильно сі стилі прописувати.

**5.3 Box-model**

Цей модуль стосується того, як елементи відображаються на веб-сторінці, як встановлюються їхні розміри та які одиниці вимірювання використовуються.

Урок присвячений блоковій моделі, принципам її роботи та її особливостям. Існує також обговорення різних властивостей CSS. які використовуються при роботі з коробковою моделлю.

**5.4 Position**

Цей модуль присвячений управлінню положенням елементів на сторінці за допомогою різних властивостей CSS. На уроці розглядається посада та її види, на прикладах розглядаються особливості роботи з нею. У цьому уроці розглядається поняття «перекриття вмісту» та правила розташування елементів уздовж осі Z.

**5.5 Floating boxes. Part 1-2**

Цей модуль присвячений тому, як реалізовано плаваючі елементи на сторінці в CSS. Концепція floating і властивість float обговорюються в цьому уроці. Урок розглядає різні способи плаваючого скасування: використання плаваючої властивості overflow або clear або використання псевдоелемента ::after. Розглянуто переваги та недоліки використання поплавця.

**5.6 Align**

У цьому модулі пояснюється, що під час роботи в різних текстових редакторах (наприклад, Microsoft Word) ви напевно стикалися з необхідністю вирівняти текст.

Ви можете вирівняти текст ліворуч або праворуч, по центру тексту або вирівняти текст на сторінці або по вертикалі — щоб установити положення тексту вгорі, внизу або посередині таблиці. Під час створення веб-сторінок вам також потрібно буде узгодити різні типи вмісту. Для досягнення цієї мети використовуються різні властивості CSS.

**5.7 Effects 1-2**

Цей розділ присвячений ефектам для покращення зовнішнього вигляду сайту по типу, градієнтов, тіней , фільтрів. Розповідається як їх прописувати та які атрибути надавати.

**5.8 Final Test**

Фінальний тест по CSS.

**6. JavaScript**

У цьому розділи розповідається про історію виникнення JS про простір його використання. Росказуеться що простир його використання більший за те що ми будемо проходити в цьому курсі.

**6.1 Data types**

У попередньому модулі слухач розглянув вступ до JavaScript і поняття змінної. Цей підмодуль стосується визначення типу даних і типів змінних, які можна використовувати в JavaScript.

**6.2 Operators**

Цей модуль розповідає про математичних операторів по типу +, -, \*, /. Та розповідається що ці оператори мають такий самий пріоритет як і в матиматиці ( спочатку йде \* потім вже +).

**6.3 Control Flow**

У цьому підмодулі студент може знати, що мови програмування містять багато керуючих конструкцій, таких як умовні оператори, оператори вибору або цикли.

Ці конструкції дозволяють змінити потік контролю і будуть розглянуті на поточному та наступних уроках.

**6.4 Loops**

У цьому модулі студент може дізнатися, що присвячено циклам у JavaScript, їх типам і використанню.

**6.5 Functions**

У цьому розділі розповідається про функції про їх призначення а також як їх використовувати і будувати. Роз'яснюється які проблеми можно вирішувати за допомогою функцій.

**6.6 Final Test**

Тест на засвоєння вивченого матеріала JS.

**7.Результати моєї роботи на практиці**

Ця практика є дуже потрібною для початку та навіть для більш знаючих людей може бути корисна для закріплення на практиці чи вивчення нових технологій розробки та правил чистого коду. Також для мене був дуже корисний Git lab він допоміг не просто прочитати якийсь матеріал , а ще й самому створити частини сайту і побачити результат. Сам я зробив для себе замітки про принципах чистого коду щоб в подальшому я міх програмувати більш якісно. Модуль JS був дуже цікавий і корисний тут я зрозумів як будується логика сайту та через які технології.

**8.Висновок**

В цілому можу сказати що цей курс був корисний для мене я багато чого вивчив та запам’ятав. Я зрозумів як побудована логіка, структура сайтів, а також навчився ії створювати. Вивчив багато допоміжних технологій та зрозумів як працюють між собою основні мови програмування Front-end.

**Список використаних джерел**

1. **https://ru.wikipedia.org/wiki/EPAM\_Systems**
2. **https://elearn.epam.com/courses/course-v1:RD\_CEE+FE+basics-1022/course/**
3. **https://pns.hneu.edu.ua/pluginfile.php/752280/mod\_resource/content/1/Приклад%20звіту%20з%20виробничої%20практики.pdf**
4. Климчук В. Інформаційні технології та тенденції розвитку міжнародної інформації [Текст] / В.Климчук // Вісн. Кн. Палати.– 2006.–№6.
5. Давидова І.О. Управління електронними інформаційними ресурсами: питання методології та організації [Текст] / І.О.Давидова // Вісн. Харк. держ. акад. культури – 2008.
6. **https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Getting\_started\_with\_the\_web/CSS\_basics**
7. **https://uk.wikipedia.org/wiki/JavaScript**
8. [**https://sites.google.com/site/webtehnologiietawebdizajn/mova-javascript-ta-ieie-mozlivosti**](https://sites.google.com/site/webtehnologiietawebdizajn/mova-javascript-ta-ieie-mozlivosti)
9. **=**
10. [**https://uk.wikipedia.org/wiki/SoftServe**](https://uk.wikipedia.org/wiki/SoftServe)